

CALÉDONIENS EN MATHÉMATIQUES

Lycée Jules Garnier

- Classes Préparatoires aux Grandes Écoles
Physique, Technologie et Sciences de
l'Ingénieur, puis Physique et Sciences de
l'Ingénieur

École CentraleSupélec

Double diplôme avec l'université de Keio
(Japon)

Je travaille dans le développement informatique. J'ai commencé par de la recherche en vision par ordinateur.

Puis j'ai rejoint une entreprise qui développait un logiciel de visualisation architecturale.

Ensuite j'ai intégré le domaine du jeu vidéo, dans lequel je suis devenu chef d'équipe de programmation des jeux.

Je ne pouvais rêver mieux qu'un métier qui me demande de résoudre des nouveaux problèmes chaque semaine. Depuis le début de ma carrière, je n'ai quasiment jamais eu à refaire la même chose. Tout se renouvelle vite, les technologies comme leurs applications.



Karim Kadar, chef d'équipe de programmation de jeux

« j'ai choisi de faire tout mon possible pour ajouter les maths à ma boîte à outil de compétences, et cette décision porte ses fruits aujourd'hui ! »

Les mathématiques ont eu une place importante dans chacun de mes postes. Les mathématiques 3D pour le positionnement d'objets et leur affichage, mais aussi des probabilités pour des effets dans les jeux, le rendu d'une ombre de manière réaliste, ou la reconnaissance d'images qui passait par des projections d'ensemble de données dans les espaces vectoriels.

Les mathématiques sont un outil indispensable, qui me permettent aujourd'hui de faire mon travail de manière efficace.

Ne sous estimez pas l'importance des mathématiques dans un grand nombre de métiers, vous pourrez en choisir un qui met en avant vos thématiques favorites en mathématiques.

Je tiens à préciser que les mathématiques n'ont pas besoin d'être votre passion, ce n'est pas la mienne. En revanche, ça peut être un outil nécessaire à la réalisation de cette passion, ou même juste un outil très pratique dans la vie de tous les jours, donc ne les négligez pas.

J'ai eu la chance de travailler avec beaucoup de femmes extrêmement compétentes : la cheffe de projet dans mon équipe actuelle, ou la cheffe d'équipe de mon premier poste dans le jeu vidéo, ou encore la chercheuse qui travaillait sur des sujets passionnants au Japon, ou une des développeuses de mes différentes équipes.

Il ne faut pas être intimidé par ce milieu, et s'il vous intéresse, foncez, il y a largement de la place pour vous.