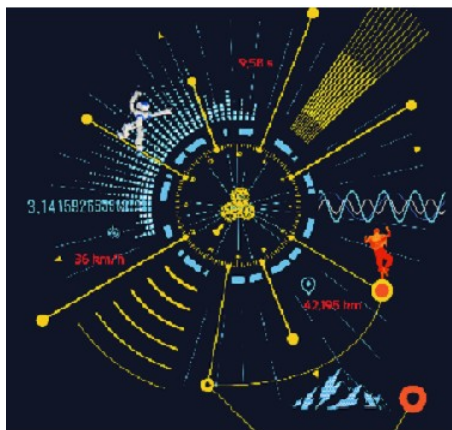


Venez vous amuser cette semaine
à faire des mathématiques autrement au Lycée du Grand Nouméa !!!



- **Une énigme par jour** : Les élèves répondent sur papier libre et déposent leurs réponses dans la boîte correspondant au niveau de leur classe au CDI.

- **Rallye mathématiques** : **Mardi 13 Novembre et Jeudi 15 Novembre de 11h10 à 12h05 et de 12h10 à 13h05**

20 équipes de 4 ou 5 élèves (de tous niveaux) et 2 équipes de professeurs et membres des secrétariats ont participé soit au total 103 inscrits. Le jour du rallye, une casquette financée par le lycée et l'APE a été remise à chaque participant.



Parcours comportant 4 ateliers dont les épreuves sont dans le thème « Mathématiques et mouvements » . Chaque atelier est dirigé par un professeur de mathématiques.

Les équipes participent à trois ateliers parmi :

- l'épreuve des déplacements vectoriels : Les équipes doivent à l'aide de déplacements vectoriels sur un quadrillage où il y avait un grand nombre de points, retrouver la citation de Georg Cantor : " L'essence des Mathématiques, c'est la liberté !"

- l'épreuve du Tangram : En 1min 25, les équipes doivent reproduire une forme donnée en plaçant correctement les 7 pièces de base. Le jeu est renouvelé 3 fois.

- l'épreuve de Permutations : Chaque membre de l'équipe se déplace suivant des permutations. Une fois ces déplacements terminés, chacun ouvre l'enveloppe contenant une lettre donnée au départ. L'équipe a gagné si les lettres du mot « BRAVO » sont bien placées.

- l'épreuve du « bouge de là » : C'est un relais alliant des rotations et des trajectoires.

Le dernier atelier obligatoire pour tous est une course d'orientation : Les équipes disposent d'un parchemin où une carte du lycée est dessinée et grâce à un calcul d'azimut elles découvrent l'emplacement de l'arrivée.

Ces épreuves sont notées. Un concours du meilleur nom d'équipe est organisé et rapporte des points pour le rallye. L'équipe gagnante sera celle qui aura obtenu le maximum de points.

- Escape Game (les élèves se sont inscrits par équipe de 5 sur les créneaux libres des professeurs de mathématiques qui vont encadrer ce jeu).

Scénario : « La salle de classe abandonnée »

« Vous allez rentrer dans une salle de classe abandonnée par l'énigmatique professeur de Mathématiques Conte Harbour. Cet éminent professeur avait une passion pour les énigmes en tout genre. Il enfermait ses élèves jusqu'à ce que ceux-ci arrivent à les résoudre... Certains en sont sortis, d'autres pas... »

Vous vous sentez l'envie d'essayer ? Rentrez dans cette salle... Vous aurez alors 25 minutes pour en sortir et pas une de plus ! Les énigmes sont disséminées à différents endroits de la salle. Il y en a quatre en tout.

9 équipes d'élèves ont participé à cet escape game : 6 équipes de seconde - 1 équipe de 1S et 2 équipes de TS.
3 équipes ont réussi à sortir dont une équipe en un temps record de 12min30s.

- Conférence de M. Le Plaideur à l'UNC le jeudi 15 novembre 2018

Tous les élèves de 1S (soit 3 classes et demie) ont assisté à cette conférence accompagnés de leur professeur de Mathématiques.

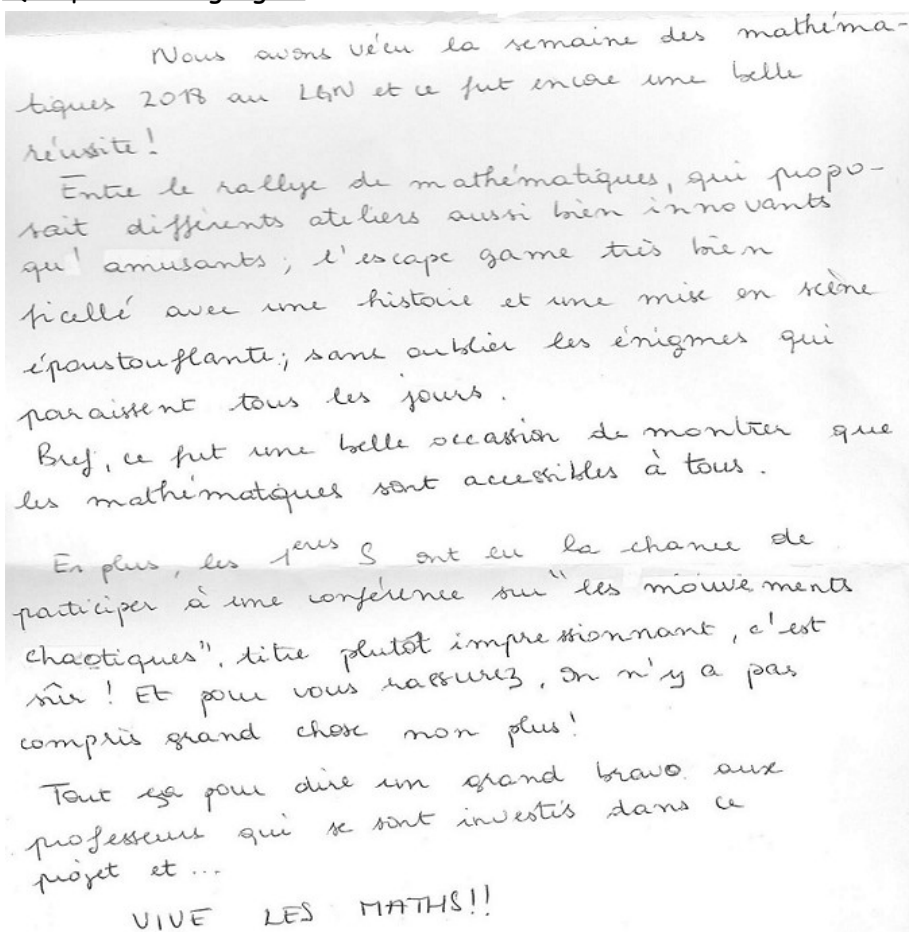
- Remise des récompenses de tous les concours et jeux mathématiques organisés pendant l'année 2018 le lundi 19 novembre.

Mme la Proviseure a remis les récompenses aux élèves classés au niveau du lycée avec le concours des professeurs de mathématiques et d'un représentant de l'APE.

9 élèves récompensés au Concours Australien (les trois premiers par niveau) - 7 élèves récompensés aux Olympiades de Mathématiques : les 3 classés au niveau académique et une équipe de deux élèves de 1S

2 équipes gagnantes au rallye mathématiques - 2 équipes gagnantes à l'escape game - 3 élèves récompensés aux énigmes académiques - l'équipe qui a eu le nom le plus original au rallye. Récompenses offertes par le FSE et l'APE du lycée (places de cinéma ou bons d'achat).

Quelques Témoignages : Des élèves de 1S :



Nous avons vécu la semaine des mathématiques 2018 au LGN et ce fut encore une belle réussite !

Entre le rallye de mathématiques, qui proposait différents ateliers aussi bien innovants qu'amusants ; l'escape game très bien ficelé avec une histoire et une mise en scène époustouflante ; sans oublier les énigmes qui paraissent tous les jours.

Bref, ce fut une belle occasion de montrer que les mathématiques sont accessibles à tous.

En plus, les 1ers S ont eu la chance de participer à une conférence sur "les mouvements chaotiques", dite plutôt impressionnant, c'est sûr ! Et pour vous rassurer, on n'y a pas compris grand chose non plus !

Tout ça pour dire un grand bravo aux professeurs qui se sont investis dans ce projet et ...

VIVE LES MATHS!!

Des élèves de seconde : « L'escape game comme le rallye maths ont été formidables : Les énigmes étaient amusantes mais nous ont bien fait réfléchir, très original ! On a bien rigolé ».

Des enseignants : « J'ai vraiment apprécié. On a pinailé sur les tangram et on a cherché des radians au lieu du nord »

« Avec mes coéquipiers, on a été très complémentaires je trouve. Bravo pour l'organisation et la bonne humeur des organisateurs. » « A refaire avec grand plaisir. »

