

EQUATIONS DE DROITES – SYSTEMES LINEAIRES

1) CARACTERISATION ANALYTIQUE D'UNE DROITE

Définition




Caractériser analytiquement une droite D consiste à établir une relation entre les coordonnées x et y d'un point M de cette droite de telle sorte que :

- si M appartient à la droite D , alors les coordonnées de M vérifient cette relation ;
- si les coordonnées de M vérifient cette relation alors le point M appartient à la droite D .

Ex :

On se propose d'établir l'équation réduite d'une droite.

☞ Dans le dossier **math**, ouvrez le logiciel **GEOPLANW**.

☞ Faire apparaître le repère en activant l'icône  de la barre d'outils ; A l'aide de la boîte de styles , faire apparaître le quadrillage .

☞ Créer le point A de coordonnées (4 ; 3).

Créer ▷ **Point** ▷ **Point repéré** ▷ **Dans le plan**.

et valider l'écran ci-contre :



☞ Créer le point B libre dans plan à coordonnées entières.

Créer ▷ **Point** ▷ **Point libre** ▷ **A coordonnées entières**.

☞ Créer la droite (AB) :

Créer ▷ **Ligne** ▷ **Droite(s)** ▷ **Définie par deux points**.

1) A l'aide de la souris, déplacer le point B sur l'axe des abscisses.

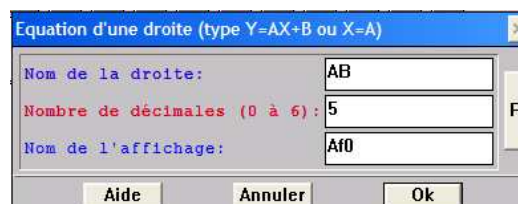
Indiquer une position particulière de la droite (AB).

.....

☞ Faire afficher à l'écran l'équation réduite de la droite (AB).

Créer ▷ **Affichage** ▷ **Equation réduite d'une droite**.

Et valider l'écran ci-contre :



2) Déplacer le point B sur l'axe des abscisses et compléter le tableau ci-dessous par l'équation réduite de la droite (AB) donnée par le logiciel.

x_B	-1	0	1	2	3	4	5
<i>Equation réduite de la droite (AB)</i>							

3) a) A l'aide de la souris, déplacer le point B sur l'axe des ordonnées.

Indiquer une position particulière de la droite (AB).

.....

b) Déplacer le point B sur l'axe des ordonnées et compléter le tableau ci-dessous par l'équation réduite de la droite (AB) donnée par le logiciel.

y_B	-2	-1	0	1	2	3	4
<i>Equation réduite de la droite (AB)</i>							

Théorème

Toute droite du plan admet une équation réduite de la forme :

.....

2) DROITES PARALLELES

Ex :

☞ Créer le point C de coordonnées (0 ; b) où b est un entier quelconque compris entre -3 et 3 :

Créer ▷ **Numérique** ▷ **Variable entière libre dans un intervalle.**

et valider l'écran ci-contre :



☞ Créer la droite d passant par le point C et parallèle à la droite (AB).

Créer ▷ **Ligne** ▷ **Droite(s)** ▷ **Parallèle.**

et valider l'écran ci-contre :



☞ Créer l'affichage à l'écran de l'équation réduite de la droite d avec 5 décimales.

1) Déplacer le point B dans le plan et compléter le tableau ci-dessous par l'équation réduite des droites (AB) et d données par le logiciel.

Coordonnées du point B	(1 ; 3)	(0 ; -2)	(0 ; 0)	(2 ; 0)	(-4 ; 1)	(-6 ; -2)	(-1 ; -2)
Equation réduite de la droite (AB)							
Equation réduite de la droite d							

2) Comparer les équations réduites des droites (AB) et d. Que constate-t-on ?

.....

Théorème

Deux droites D et D' sont parallèles si et seulement si

.....

3) INTERSECTION DE DEUX DROITES

Ex :

☞ Créer la droite d passant par le point C et ayant pour coefficient directeur 1,5 :

Créer ▷ **Ligne** ▷ **Droite(s)** ▷ **Point - coefficient directeur**.

Et valider l'écran ci-contre :



☞ Faire bouger la droite d en pilotant la variable b au clavier :

Piloter ▷ **Piloter au clavier** ▷ Sélectionner la variable b ▷ **OK**.

1) Faire bouger la droite d en utilisant les flèches ▲ ▼ du clavier.

- a) Comment se déplace la droite d ?
 - b) Le point d'intersection I des droites (AB) et d existe-t-il toujours ?
-

☞ Créer le point d'intersection I des droites (AB) et d :

Créer ▷ **Point** ▷ **Intersection deux droites**.

☞ Créer l'affichage à l'écran des coordonnées du point I avec 5 décimales.

2) Faire bouger la droite d en utilisant les flèches   du clavier.

a) Le point I existe-t-il toujours ?

b) Compléter le tableau ci-dessous :

<i>Equation réduite de la droite (AB)</i>	$Y = X - 1$	$Y = X - 1$	$Y = X - 1$	$Y = X - 1$	$Y = X - 1$	$Y = X - 1$	$Y = X - 1$
<i>Equation réduite de la droite d</i>	$Y = 1,5X + 3$	$Y = 1,5X + 2$	$Y = 1,5X + 1$	$Y = 1,5X$	$Y = 1,5X - 1$	$Y = 1,5X - 2$	$Y = 1,5X - 3$
<i>Coordonnées du point I</i>							

3) Faire bouger la droite d en utilisant les flèches   du clavier et faire bouger le point B sur l'axe des abscisses en utilisant la souris.

a) Indiquer les positions particulières des droites (AB) et d. Le point I existe-t-il toujours ?

.....

b) Compléter le tableau ci-dessous :

<i>Equation réduite de la droite (AB)</i>	$Y = 0,75X$	$Y = 1,5X - 3$	$Y = -1,5X + 9$	$Y = 0,3X + 1,8$	$X = 4$	$Y = -3X + 15$
<i>Equation réduite de la droite d</i>	$Y = 1,5X + 3$	$Y = 1,5X + 2$	$Y = 1,5X$	$Y = 1,5X - 1$	$Y = 1,5X - 2$	$Y = 1,5X - 3$
<i>Coordonnées du point I</i>						

4) SYSTEMES LINEAIRES

Définition

Un système d'équations linéaires à deux inconnues peut s'écrire $\begin{cases} y = ax + b \\ y = a'x + b' \end{cases}$

Résoudre un tel système, c'est trouver tous les couples de réels $(x ; y)$ vérifiant chacune des deux équations.

Interprétation graphique :

Résoudre le système revient à déterminer les coordonnées des éventuels points communs aux deux droites d et d' d'équations respectives $y = ax + b$ et $y = a'x + b'$.

Ex :

☞ Créer une nouvelle figure. Faire apparaître le repère  puis le quadrillage .

1) Résoudre graphiquement les systèmes d'équations linéaires suivants :

a) $\begin{cases} y = 7x - 3 \\ y = -x + 5 \end{cases}$ b) $\begin{cases} y = x - 2 \\ y = \frac{2}{3}x + 4 \end{cases}$ c) $\begin{cases} y = \frac{2x - 1}{3} \\ y = \frac{1}{4}x + \frac{1}{2} \end{cases}$

2) Retrouver les résultats ci-dessus par le calcul.