

LES FICHES PRATIQUES DE PHYSIQUE APPLIQUÉE

DIAGRAMME DE KAPP

1. De quoi s'agit-il ?

Il faut connaître le modèle équivalent de Thévenin (figure 1) ramené au secondaire d'un transformateur dans l'approximation de Kapp (courant primaire à vide négligé). Le diagramme consiste à représenter les vecteurs de Fresnel associés aux tensions du modèle.

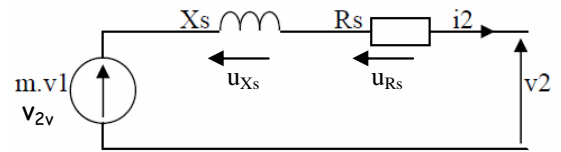


Figure 1

2. Comment définir la relation entre les vecteurs de Fresnel ?

On écrit : $\vec{V}_{2v} = m \cdot \vec{V}_1 = \vec{U}_{Rs} + \vec{U}_{Xs} + \vec{V}_2$ (Additivité des tensions)



3. Comment tracer les vecteurs de Fresnel ?

On choisit le courant i_2 comme origine des phases. La valeur efficace de i_2 notée I_2 est donnée. Il y a deux vecteurs qui sont faciles à tracer.

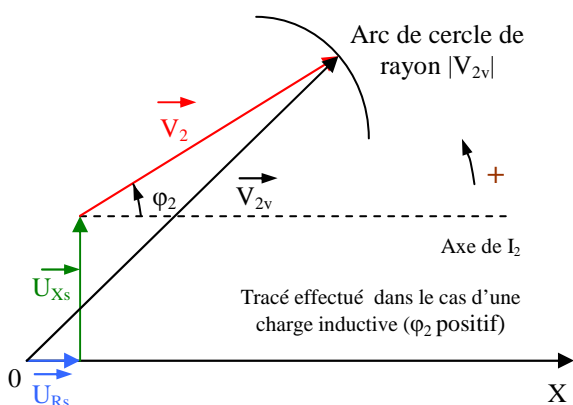
En coordonnées polaires : $\vec{U}_{Rs} = (R_s I_2 ; 0^\circ)$ et $\vec{U}_{Xs} = (X_s I_2 ; 90^\circ)$. Précisons que $\cos \varphi_2$ est le facteur de puissance de la charge branchée au secondaire du transformateur.

Pour les tracés des deux vecteurs \vec{V}_{2v} et \vec{V}_2 , cela va dépendre des données du problème.

Il y a deux cas possibles détaillés étape par étape ci-dessous :

➡ V_{2v} et φ_2 (donc $\cos \varphi_2$) sont connus ;
 V_2 est l'inconnue :

- Tracer un demi-axe horizontal d'origine, servant de référence pour \vec{I}_2 .
- Porter \vec{U}_{Rs} puis $X_s I_2$ orthogonal
- De l'extrémité de \vec{U}_{Xs} , tracer un axe horizontal et une demi-droite faisant l'angle φ_2 avec celui-ci.
- Tracer un arc de cercle de rayon $|V_{2v}|$ de centre 0.
- L'intersection de cet arc de cercle avec la demi-droite d'angle φ_2 précédente donne V_2 .



➡ V_2 et φ_2 (donc $\cos \varphi_2$) sont connus ;
 V_{2v} est l'inconnue :

- L'axe horizontal est toujours l'axe de référence de \vec{I}_2 , d'origine O.
- Le triangle \vec{U}_{Rs} , \vec{U}_{Xs} dit de Kapp est inchangé.
- De l'extrémité de \vec{U}_{Xs} , tracer un axe horizontal et une demi-droite faisant l'angle φ_2 avec celui-ci.
- Porter \vec{V}_2 .
- Tracer le vecteur \vec{V}_{2v} d'origine O et dont la pointe de la flèche correspond à celle de \vec{V}_2 . On obtient V_{2v}

